Kurze Spielanleitung – Yu-Ca-Tan

Vor jedem Wurf wählt man eine **Tipp-Karte** (z. B. „ungerade Zahlen“, „Form“, „Farbe“).
Dann wirft man alle 12 Würfel.
Alle Würfel, die der gewählten Bedingung entsprechen, legt man auf die Tipp-Karte und erhält dafür Punkte.
Man kann weiterspielen und weitere Bedingungen versuchen – aber wenn kein Würfel mehr passt, verliert man alle Punkte dieses Zuges.
Nach einer festgelegten Runde gewinnt, wer die meisten Punkte gesammelt hat.